**Centro de Valoración**

1. Leer la siguiente descripción de la necesidad:

Construiremos un sistema que simula el comportamiento de un bibliotecario cuando un usuario desea prestar un libro. El bibliotecario identifica un libro como único por medio del ISBN.

**Agregar Libros:**

Para agregar libros en la biblioteca se deberá añadir el ISBN y el nombre de libros, si el libro ya existe añade un ejemplar más al inventario.

**Eliminar Libros:**

Para eliminar libros en la biblioteca se ingresar el ISBN, esto restara un ejemplar al inventario, si no existe el libro debe mostrar un mensaje de error.

**Prestar libros:**

Para prestar un libro se debe añadir el nombre de la persona que desea prestar el libro y el ISBN, el libro debe quedar marcado como prestado y restar la cantidad de libros disponibles relacionados a ese ISBN.

**Consultar libros:**

Debo visualizar un listado de libros disponibles y de libros prestados (incluyendo a quien se lo preste y la fecha máxima de devolución si aplica.)

REGLAS ADICIONALES:  
Si el ISBN del libro que se va prestar es palíndromo (Un palíndromo es un número, palabra, o frase que se lee igual al derecho que al revés ejemplo: 1221), debe retornar una excepción que contenga el siguiente mensaje “los libros palíndromos solo se pueden utilizar en la biblioteca” y no se deberá ejecutar el préstamo.

Existe una condición para prestar libros, si los dígitos numéricos que componen el ISBN suman más de 30, la fecha de entrega del libro prestado deberá ser máximo 15 días, contando a partir de la fecha actual (incluyendo el día en que se realiza el préstamo) sin contar los domingos. Si la fecha de entrega cae un domingo deberá ser el siguiente día hábil. Ejemplos: - ISBN: A874B69Q Fecha préstamo: 24/05/2017 - Fecha Entrega: 09/06/2017 - ISBN: T878B85Z Fecha préstamo: 26/05/2017 - Fecha Entrega: 12/06/2017 Esta fecha usted la deberá calcular de acuerdo a los requerimientos descritos anteriormente, asegúrese de que esta fecha quede almacenada en la base de datos en la entidad del préstamo (fechaEntregaMaxima) Si no se cumple los criterios descritos anteriormente, no se deberá calcular fecha de entrega, deberá ser vacía(null).

1. Presente un mínimo producto viable y diseñe estrategias en donde tenga en cuenta lo siguiente:

* Diseñe estrategias para permitir que la aplicación pueda ser usada en diferentes partes del mundo, es decir, que permita ser multidioma.
* La aplicación crecerá su base de datos de libros y usuarios con el tiempo, a futuro crecerá a nivel global y se expandirá a otros países de América y Europa, por tanto, debe estar disponible a los usuarios en cualquier momento y desde cualquier lugar del mundo, es decir que deberá contar r con alta disponibilidad, a pesar de que inicialmente solo funcionará para una biblioteca, además debe soportar cargas altas de usuarios para lograr la expansión.
* Es importante contar con una estrategia metodológica para abordar el proyecto.
* Como se garantizará la calidad del producto desarrollado.
* ¿Cuál sería la propuesta de solución Técnica? (incluya componentes, conexiones, lenguajes de programación, bases de datos, autenticación, seguridad, etc).